

Задача А. Объединение прямоугольников

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Дано N прямоугольников со сторонами, параллельными осям координат и вершинами в целочисленных точках. Найдите площадь их объединения.

Формат входных данных

В первой строке дано число $0 \leq N < 10^5$ - количество прямоугольников. В следующих N строках даны описания прямоугольников. Каждое описание прямоугольника — это 4 числа через пробел: $\langle x_1, y_1, x_2, y_2 \rangle$. Левый нижний угол прямоугольника имеет координаты $\langle x_1, y_1 \rangle$, правый верхний угол имеет координаты $\langle x_2, y_2 \rangle$.

$$\begin{aligned} -10^9 &\leq x_1 \leq x_2 \leq 10^9; \\ -10^9 &\leq y_1 \leq y_2 \leq 10^9 \end{aligned}$$

Формат выходных данных

Выведите одно число — площадь объединения этих прямоугольников

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
2 0 0 2 2 1 3 2 4	5
3 1 1 3 5 5 2 7 4 2 4 6 7	23

Задача В. Вудист Мирко

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 1 секунда
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Юный Мирко решил купить куклу вуду. Учитывая что он крайне заинтересован в том, чтобы купить ее как можно дешевле, он начал отслеживать цены на кукол вуду каждый день. Его список состоит из цен на куклы в последние N дней, где a_i обозначает цену куклы i дней назад.

Мирко думает, что нашел связь между средней ценой кукол в течении нескольких последовательных дней и ценой куклы в следующий день. Он хочет проверить свою догадку и задался вопросом: "Для данного числа P , сколько существует наборов последовательных дней в течении последних N дней, для которых средняя цена куклы в эти дни составляет не менее P ".

Два набора последовательных дней считаются различными, если у них отличается первый или последний день.

Формат входных данных

Первая строка содержит одно целое число N ($1 \leq N \leq 10^6$), количество дней в списке Мирко.
Вторая строка содержит N целых чисел a_i ($0 \leq a_i \leq 10^9$) — цены кукол в соответствующие дни.
Третья строка содержит одно целое число P ($0 \leq P \leq 10^9$).

Формат выходных данных

Выведите одно целое число - ответ на вопрос Мирко для данного P .

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
3 1 2 3 3	1
3 1 3 2 2	5
3 1 3 2 3	1

Задача С. Профессиональный декоратор заборов

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Вася работает подмастерьем в известной студии. Недавно ему поручили помогать молодому, но подающему большие надежды художественному декоратору заборов и изгородей Витезславу Смолокурову. Миссия эта очень ответственная, и от ее выполнения зависит Васино будущее.

Стиль Смолокурова очень необычен, а его работы пользуются большим спросом. Процесс работы разделен на два этапа. На первом этапе Вася делает заготовку — длинный забор, который состоит из набора цветных вертикальных планок. На втором этапе Витезслав приступает к работе.

Для того, чтобы придать забору более спокойный и гармоничный вид, он несколько раз производит следующую операцию: выбирает некоторый цвет и отрезок, после чего перекрашивает этот отрезок забора в выбранный цвет. По своей творческой натуре, Смолокуров может в корне менять концепцию узора по несколько раз за час, поэтому иногда он перекрашивает одну и ту же планку несколько раз. Кроме того, Витезслав не хочет, чтобы какой-то узор повторялся слишком часто. Для того, чтобы избежать этого, он иногда проверяет, не совпадает ли один отрезок забора с другим.

Несложно догадаться, что и перекрашивание, и проверки осуществляет Вася. Работа эта не самая простая, поэтому Вася просит ему помочь хотя бы с проверками на совпадение.

Формат входных данных

Первая строка входного файла содержит одно целое число n — количество планок в заборе ($1 \leq n \leq 100\,000$). Вторая строка содержит n целых чисел, разделенных пробелами — цвета соответствующих планок.

Третья строка входного файла содержит одно целое число m — количество сравнений и перекрашиваний ($1 \leq m \leq 100\,000$). Следующие m строк содержат описания заданий, который Вася получает от Витезслава: четыре целых числа q, l, r и k .

В случае перекрашивания $q = 0$. Эта запись означает перекрашивание всех планок с l по r включительно в цвет k ($1 \leq l \leq r \leq n$). В запросе на сравнение $q = 1$. Эта запись означает сравнение кусков забора длины k начиная с позиций l и r соответственно ($1 \leq l, r \leq n - k + 1, k > 0$).

Все числа во входном файле положительные и не превышают 100 000.

Формат выходных данных

Выведите одну строку: для каждого запроса на сравнение выведите '+' в случае совпадения соответствующих кусков забора и '-' в противном случае.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
7 1 2 1 3 1 2 1 3 0 4 5 2 1 3 1 2 1 3 1 3	+-
2 1 2 5 1 1 2 1 0 2 2 1 1 1 2 1 0 1 2 3 1 1 1 2	-++

Задача D. Простое задание

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 512 мегабайт

Это задание очень простое. Вам дана строка S длины n и q запросов, каждый запрос имеет формат $i\ j\ k$, что означает: отсортировать подстроку, состоящую из символов от i до j , в неубывающем порядке, если $k = 1$ или в невозрастающем порядке, если $k = 0$.

Выведите итоговую строку после выполнения запросов.

Формат входных данных

В первой строке записано два целых числа n, q ($1 \leq n \leq 10^5, 0 \leq q \leq 50000$), длина строки и количество запросов, соответственно.

В следующей строке идёт сама строка S . Она состоит только из строчных английских букв.

В каждой из следующих q строк записано по три целых числа i, j, k ($1 \leq i \leq j \leq n, 0 \leq k \leq 1$), обозначающих запрос.

Формат выходных данных

Выведите строку S после выполнения всех запросов.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
10 10 ittmcsvmoa 6 7 0 2 4 0 4 10 1 1 2 0 2 9 1 5 6 1 7 9 0 1 2 0 2 6 0 3 9 1	tmacimostv

Задача Е. Эффективное тестирование

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

Начиная с 20xx года все организаторы всех школьных олимпиад по программированию договорились проводить соревнования исключительно по интернету, для чего было создано общество с ограниченной ответственностью «Организация онлайн-олимпиад» (ООО «ООО»). Разумеется, такая серьёзная организация не может обойтись без собственной тестирующей системы, поэтому для её создания были наняты эффективные менеджеры, закуплены доски и подготовлена синяя изолента.

Для повышения эффективности процесса тестирования была разработана следующая архитектура. Сначала все m тестов задачи располагаются в порядке от 1 к m в очереди тестирования. Затем модуль планирования последовательно выполняет n действий. Действие i состоит в том, чтобы выбрать отрезок очереди с позиции l_i по r_i включительно (в нумерации с единицы) и проверить решение на каждом втором тесте на этом отрезке, а именно на тестах на позициях $l_i, l_i+2, l_i+4, \dots, r_i$ очереди (при этом гарантируется, что l_i и r_i имеют одинаковую чётность). После этого те тесты, на которых было проведено тестирование, удаляются из очереди, а все оставшиеся тесты сдвигаются по очереди таким образом, чтобы пустых мест не осталось. Например, если в очереди находились тесты с исходными номерами 2, 3, 4, 5, 10, 12, 13, 20 и была применена операция с $l_i = 3, r_i = 7$, то посылка будет протестирована на тестах с позиций 3, 5 и 7, которые исходно имели номера 4, 10 и 13. После выполнения данной операции очередь тестирования будет состоять из тестов с исходными номерами 2, 3, 5, 12, 20.

Вам поручено реализовать модуль, который для каждого из n описанных выше действий будет определять минимальный и максимальный номер теста в изначальной нумерации из тех, на которых на этом шаге проверялось решение.

Формат входных данных

В первой строке входных данных находятся два числа n и m ($1 \leq n \leq 100\,000, 1 \leq m \leq 10^{18}$) — количество действий модуля планирования и количество тестов в задаче.

В каждой из последующих n строк записаны два целых числа l_i и r_i ($1 \leq l_i \leq r_i \leq m$) — параметры i -го действия модуля планирования. Гарантируется, что перед началом выполнения действия i в очереди тестирования находятся хотя бы r_i тестов и что числа l_i и r_i имеют одинаковую чётность.

Формат выходных данных

Для каждого из n действий модуля планирования выведите два целых числа — минимальный и максимальный номер теста в исходной нумерации из тех, на которых проверялось решение на соответствующем шаге.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
2 10	2 8
2 8	1 5
1 3	
4 6	1 1
1 1	2 2
1 1	3 3
1 1	5 5
2 2	

Замечание

Рассмотрим, как изменяется очередь тестирования в первом примере.

1. Изначально в очереди тестирования находятся все тесты от 1 до 10, то есть очередь имеет вид 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10.

2. При выполнении первого запроса будут удалены тесты 2, 4, 6, 8, и очередь примет вид 1, 3, 5, 7, 9, 10.
3. При выполнении второго запроса будут удалены тесты 1 и 5, очередь примет вид 3, 7, 9, 10.

Задача F. Фэйк Ньюз

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	3 секунды
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

В Бейтландии зарегистрировано несколько информационных агентств, в том числе новое информационное агентство ООО «неверлай дот ком». Начальник этой организации хочет выпустить сенсационное расследование. Последний месяц он ждет подходящего момента, чтобы новость стала как можно более популярной.

У каждого агентства есть свой показатель авторитетности A , который может отличаться для разных агентств. Процесс публикации новости в Бейтландии устроен так: первым делом агентство ООО «неверлай дот ком» публикует новость. Это запускает цепную реакцию, устроенную следующим образом:

- Каждое агентство из тех, кто еще не опубликовал данную новость, вычисляет число P : количество других агентств, опубликовавших новость.
- Если агентство имеет показатель авторитетности A , а число уже опубликовавших новость агентств P не меньше A , то это агентство публикует данную новость.
- Процесс повторяется до тех пор, пока предыдущее условие выполняется хотя бы для одного из агентств.

ООО «неверлай дот ком» хочет выбрать момент, когда им стоит опубликовать новость, но в Бейтландии часто появляются новые информационные агентства, а старые часто закрываются. От вас требуется обрабатывать запросы двух типов:

1. «+ A » появляется новое агентство с показателем авторитетности A
2. «- A » одно из агентств с показателем авторитетности A прекращает работу.

Для запросов второго типа гарантируется, что существовало хотя бы одно СМИ с показателем авторитетности A . Обратите внимание, что в один момент может существовать несколько агентств с одинаковым показателем авторитетности A .

После каждого запроса вам требуется определить, сколько агентств опубликуют новость, если ООО «неверлай дот ком» опубликует ее прямо сейчас.

Формат входных данных

В первой строке задано целое число n ($1 \leq n \leq 500\,000$) — количество запросов.

В следующих n строках вводятся запросы в формате, описанном в условии задачи: сначала задаётся один из символов «+», «-», затем следует целое число A — показатель авторитетности ($1 \leq A \leq 500\,000$).

Формат выходных данных

Выведите n строк. В каждой строке должно быть одно число — количество агентств, которые опубликуют новость от ООО «неверлай дот ком» после i -го запроса.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
5 + 4 + 1 + 3 + 2 - 3	1 2 2 5 3
8 + 1 + 1 + 2 - 1 + 4 - 1 + 1 + 1	2 3 4 3 3 1 3 5

Замечание

Рассмотрим первый пример:

- После первого запроса ни одно другое агенство не будет публиковать новость от ООО «неверлай дот ком».
- После второго запроса появилось агенство, которое готово опубликовать новость.
- После третьего запроса все еще лишь одно агенство готово опубликовать новость.
- После четвёртого запроса процесс публикации будет устроен следующим образом:
 1. ООО «неверлай дот ком» публикует новость.
 2. агенство с $A = 1$ публикует новость.
 3. агенство с $A = 2$ публикует новость.
 4. агенство с $A = 3$ публикует новость.
 5. агенство с $A = 4$ публикует новость.
- После последнего запроса процесс публикации остановится на агенстве с $A = 2$.

Задача G. Many Moves

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 3 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

На столе лежат N квадратиков выложенных в ряд. Они пронумерованы числами $1, 2, \dots, N$ слева направо.

У вас есть две фишки, которые изначально лежат на квадратах A и B , соответственно. Требуется ответить на Q запросов следующего вида:

- Дано число x_i , передвиньте одну из двух фишек по вашему выбору на квадратик x_i .

На передвижение фишки на 1 квадратик влево или вправо уходит одна секунда, поэтому время, которое уходит, чтобы передвинуть фишку с квадрата X на квадрат Y равняется $|X - Y|$ секундам.

Необходимо обработать все запросы за минимальное возможное время.

Вы можете двигать фишку только во время ответа на новый запрос и вы не можете двигать две фишки одновременно. Также не разрешается менять порядок, в котором вам даны запросы. Тем не менее допускается нахождение обеих фишек на одном квадрате одновременно.

Формат входных данных

Первая строка содержит 4 числа N, Q, A, B ($1 \leq N, Q \leq 2 \cdot 10^5, 1 \leq A, B \leq N$)

Следующая строка содержит Q чисел x_i ($1 \leq x_i \leq N$)

Формат выходных данных

Выведите минимальное время, за которое возможно обработать все запросы.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
8 3 1 8 3 5 1	7
9 2 1 9 5 1	4
9 2 1 9 5 9	4
11 16 8 1 1 1 5 1 11 4 5 2 5 3 3 3 5 5 6 7	21

Задача H. Snuke Line

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Snuke решил сыграть в игру, где каждый игрок управляет железнодорожной компанией. Всего существует $M + 1$ станций, пронумерованных от 0 до M . Поезда на железнодорожных путях останавливаются на станции 0 и каждой d -th станции после этого, где d заранее определенного для каждого поезда константа. К примеру, если $d = 3$, поезд остановится на станциях 0, 3, 6, 9, и так далее.

Существует N видов сувениров, которые продаются на станциях. i -й вид сувениров может быть куплен, когда поезд останавливается на одной из следующих станций: станции с номерами $l_i, l_i + 1, l_i + 2, \dots, r_i$.

Существуют M различных значений d , которые означают расстояние между двумя остановками: $1, 2, 3, \dots, M$. Для каждого из этих M значений, найдите количество различных видов сувениров, которые могут быть куплены, если сесть на поезд с заданным значением d . Во время поездки нельзя пересаживаться с одного поезда на другой.

Формат входных данных

Первая строка содержит число N ($1 \leq N \leq 3 \cdot 10^5$)

Вторая строка содержит число M ($1 \leq M \leq 10^5$)

Следующие N строк содержат пары чисел ($1 \leq l_i \leq r_i \leq M$)

Формат выходных данных

Выведите ответ на M строках. i -я строка должна содержать максимальное количество различных видов сувениров, которое можно купить, если сесть на поезд со значением $d = i$.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
3 3 1 2 2 3 3 3	3 2 2
7 9 1 7 5 9 5 7 5 9 1 1 6 8 3 4	7 6 6 5 4 5 5 3 2

Задача I. Размен денег

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 4 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

За свою долгую жизнь Боря собрал коллекцию из n монет. Он выложил все эти монеты в ряд. При этом i -я в ряду монета имеет номинал a_i .

Боря собирается в очередное путешествие, но у него осталось очень мало времени на сборы. Поэтому он хочет взять некоторый отрезок лежащих подряд монет и надеется, что ему их хватит.

Боря хочет ответить на несколько запросов. В каждом запросе Боря хочет узнать, какую минимальную сумму он не сможет заплатить без сдачи, если он возьмет все монеты с l_i -й по r_i -ю. Более формально, он хочет найти такое минимальное натуральное число z , что нельзя выбрать подмножество монет с номерами от l_i до r_i , суммарный номинал которых равен z .

Формат входных данных

В первой строке задано два целых числа n и m ($1 \leq n, m \leq 150\,000$) — количество монет у Бори и количество запросов. В следующей строке задано n чисел a_i ($1 \leq a_i \leq 10^9$) — номинал i -й монеты.

В следующих m строках задано по два числа l_i и r_i ($1 \leq l_i \leq r_i \leq n$) — описание запросов.

Формат выходных данных

На каждый из m запросов выведите минимальную сумму, которую нельзя заплатить без сдачи, воспользовавшись монетами с l_i -й по r_i -ю.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
5 5	13
2 1 5 3 1	4
1 5	1
1 3	2
1 1	11
2 4	
2 5	

Задача J. Задача без условия

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	5 секунд
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Саша решил сделать ещё одну задачку на Дерево Отрезков для любимого кружка. А так как за окном было 4 утра, то условие он решил вообще не писать. Вам дан код, который получает WA 2. Исправьте его и сдайте задачку!

<https://disk.yandex.ru/d/YYArXBFnk2rRGw>

Формат входных данных

Какой-то

Формат выходных данных

Какой-то

Задача К. Вышивка жемчугом

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

Со стародавних времён в поморских деревнях рукодельницы вышивали жемчугом на прямоугольных полотенцах, состоящих из одинаковых клеток. Вышивка начиналась с пришивания жемчужины к полотенцу в центре одной из клеток. Чтобы пришить новую жемчужину, рукодельница делала стежок из клетки, уже содержащей жемчужину, в соседнюю с ней по горизонтали или вертикали свободную клетку. Новая жемчужина пришивалась в центре клетки на конце стежка. Этот процесс повторялся, пока не заканчивались жемчужины.

Одно из таких праздничных полотенеч находится в музее. К сожалению, некоторые части узора были утеряны, но описание полотенца сохранилось. Дирекция музея планирует восстановить один из прямоугольных фрагментов полотенца, но не ещё не решила какой именно. Затраты на восстановление фрагмента зависят от количества связанных частей узора, попавших на этот фрагмент. Часть узора считается связанной, если от любой её жемчужины можно по стежкам перейти к любой другой её жемчужине, не выходя за границы фрагмента. Дирекция всегда относит любые две жемчужины, между которыми можно перейти по стежкам, к одной и той же связанной части узора.

Требуется написать программу, вычисляющую количество связанных частей узора для каждого из заданных фрагментов.

Формат входных данных

Первая строка входных данных содержит два целых числа a и b — размеры полотенца в клетках по горизонтали и вертикали.

Вторая строка содержит два числа n и q — количество жемчужин в узоре и количество фрагментов соответственно.

Следующие $(n-1)$ строк содержат описания стежков. Каждый стежок имеет один из следующих видов:

- $h\ x\ y$ означает, что клетки с координатами (x, y) и $(x+1, y)$ содержат жемчужины, соединённые горизонтальным стежком ($1 \leq x \leq a-1$; $1 \leq y \leq b$);
- $v\ x\ y$ означает, что клетки с координатами (x, y) и $(x, y+1)$ содержат жемчужины, соединённые вертикальным стежком ($1 \leq x \leq a$; $1 \leq y \leq b-1$).

Так как неизвестно в каком порядке рукодельница наносила стежки, их описания следуют в произвольном порядке. При этом гарантируется, что узор был получен в результате процесса, описанного в условии задачи.

Следующие q строк описывают фрагменты. Каждое описание содержит четыре целых числа x_1 , y_1 , x_2 и y_2 — координаты левой нижней и правой верхней клетки фрагмента ($1 \leq x_1 \leq x_2 \leq a$; $1 \leq y_1 \leq y_2 \leq b$).

Формат выходных данных

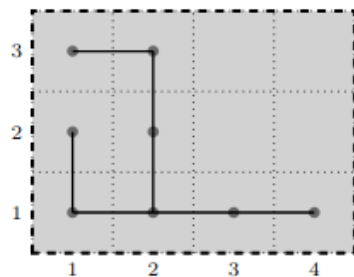
Выходные данные должны содержать q строк, где i -я строка содержит количество связанных частей узора в i -м фрагменте.

Пример

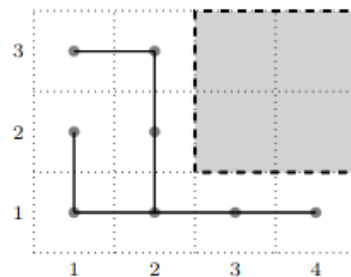
стандартный ввод	стандартный вывод
4 3	1
8 4	0
v 1 1	1
h 1 1	2
h 2 1	
v 2 1	
v 2 2	
h 1 3	
h 3 1	
1 1 4 3	
3 2 4 3	
3 1 3 1	
1 2 3 3	

Замечание

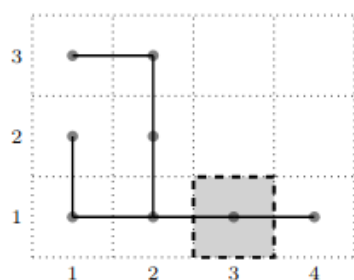
Пояснение к тесту из условия.



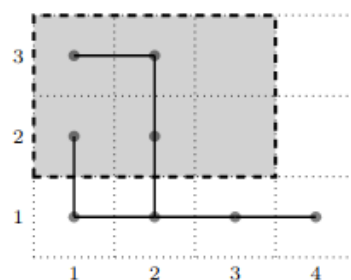
$$x_1 = 1, y_1 = 1, x_2 = 4, y_2 = 3$$



$$x_1 = 3, y_1 = 2, x_2 = 4, y_2 = 3$$



$$x_1 = 3, y_1 = 1, x_2 = 3, y_2 = 1$$



$$x_1 = 1, y_1 = 2, x_2 = 3, y_2 = 3$$

Задача L. Плохие четвёрки

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Даны n четвёрок целых чисел (a_i, b_i, c_i, d_i) .

Четвёрка с номером i называется плохой, если существует другая четвёрка с номером j такая, что одновременно выполняются четыре строгих неравенства:

$$a_j > a_i, \quad b_j > b_i, \quad c_j > c_i, \quad d_j > d_i.$$

Найдите количество плохих четвёрок.

Формат входных данных

В первой строке записано целое число n ($1 \leq n \leq 500000$).

В каждой из следующих n строк записаны четыре целых числа a_i, b_i, c_i, d_i ($1 \leq a_i, b_i, c_i, d_i \leq 10^{18}$).

Формат выходных данных

Выведите одно целое число — количество плохих четвёрок.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
5 1 1 1 1 2 2 2 2 3 3 3 3 3 3 3 2 2 3 2 2	2

Замечание

В примере плохими являются только первая и вторая четвёрки. Равенства хотя бы одной координаты недостаточно: все четыре неравенства должны быть строгими.